



CURSO: PROGRAMACION JAVA

Los cursos se dictan con grupos reducidos de 10 alumnos. De esta manera se logra que todos los alumnos incorporen los conocimientos a través de teoría y práctica.

Brindamos la posibilidad de presenciar una clase sin costo, para conocer nuestras instalaciones, los materiales de trabajo, los docentes y la forma en que dictamos el curso.

A todos los alumnos se les entrega el siguiente material:

- Manual
- Bolso

Una vez finalizado el curso, el alumno recibe el "Certificado de Asistencia" del curso, y cuando rinde el examen se le entrega el "Certificado de Aprobación".

Descripción

En el presente curso abordaremos a los primeros conocimientos respecto a Lenguaje de Programación JAVA, por lo que contiene definiciones de los elementos que se requieren para la construcción de un algoritmo y posterior programa, entre ellos: variables, constantes, identificadores, tipos de datos, expresiones aritméticas, relacionales y lógicas, así como las operaciones de lectura, escritura y asignación, con un contenido teórico, así como utilidad y sintaxis.

Posteriormente, se inicia la resolución de problemas por computadora, por lo que se estudia un ciclo de vida de software, que implica las fases de: análisis, diseño, pruebas e implementación; para cada una se detalla el procedimiento a seguir y se utiliza como recurso didáctico un ejercicio que permita evidenciar las actividades que se deben realizar en cada fase.

TEMARIO

MODULO 1 - PROGRAMACION ESTRUCTURADA EN JAVA

Capítulo I

Introducción a Java. Instalando Java. Instalando Netbeans (Entorno de Trabajo), Eclipse. JDK. Primer Programa. Explicación del Programa. Comentarios



Capitulo II

Tipos de datos. Variables. Constantes. Operadores Aritméticos Lógicos
Ejercicios. Solución de Ejercicios.

Capitulo III

Leer datos por teclado. Ámbito de las variables y constantes

Capitulo IV

Flujo de Control Condicionales y Bucles. Bucles Indeterminados.
Sentencias IF, WHILE, FOR, Ejercicios y Resoluciones

Capitulo V

Flujo de Control Condicionales Bucles determinados. Bucle FOR. Bucle
FOR EACH, Sus Aplicaciones - Ejercicios y Resoluciones

Capitulo IV

Arrays. Tipos Arrays Bidimensionales Multidimensionales

Capitulo VII

Funciones API JAVA. Tipos Ejercicio Integrador.

MODULO N° 2: PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS EN JAVA

Capitulo N° I

Programación Orientada a Objetos. Modularización. Encapsulamiento.
Métodos. Métodos Getter/Setter

Capitulo N° II

Paso de Parámetros. Construcción. Objetos. Constantes. Uso Final. Uso
Static. Metodos Static

Capitulo N° III

Herencia de Clases. Casos This y Super

Capitulo N° IV



Sobrecarga de Métodos y Constructores. Recomendaciones

Capítulo N° V

Polimorfismo y enlazado dinámico. Casting de Objetos Clases y Métodos.

Capítulo N° VI

Clases Abstractas. Modificadores. Tipos Enumerados

Capítulo N° VII

Interfaces y Clases Internas. Ejercicio Final Resolutivo